



### Treiberkampfraumschiff der Grauen Garden

## Schlachtkreuzer TORBOR

Kampfschiff zum Einsatz gegen planetare Stellungen und gegen unterlichtschnelle Raumschiffe. In erster Linie zur Befriedung aufständischer Kolonialwelten eingesetzt. Länge: Bugkuppel bis Heck 450 m. Rumpfdurchmesser: 120 m ohne Aufbauten. Besatzung: 30 Mann, Treiberloge von mindestens neun Treibern erforderlich. Transportmöglichkeit für eine Einsatz-Legion.

Die Garden verfügen über 30 dieser Schlachtkreuzer, die alle im Orbit unruhiger Kolonialwelten stationiert sind. Die bizarren Aufbauten der Schiffe dienen der psychologischen Kriegsführung, haben bei einem Tiefflug jedoch auch kampftaktischen Nutzen, da sie in Planetenatmosphäre verheerende Wirbelstürme auslösen. Das

Schiff ist zu einer Landung auf der Planetenoberfläche nicht geeignet.

- (1) Schwere, schwenkbare Schockstrahlkanone zum Bestreichen von Planetenoberfläche aus dem Welttraum
- (2) Manövrierdüsen (insges. 10), verbunden mit (27)
- (3) Solarzellen für das Lebenserhaltungssystem (19)
- (4) Bildschirme in Zentralkugel, verbunden mit (6)
- (5) Wegen des Rückstoßes auf flexiblen Dornen angebrachte Kanonen für Explosivgeschosse, die sich durch den Rumpf des Feindschiffes bohren und dort explodieren
- (6) Außenbord-Übertragungskamera
- (7) Aufgeklappter, durchgehender Hangar mit max. 25 Ringen
- (8) Funkradar/Ultraschallkanone, zum Abfangen von Raumtorpedos, die in Schwingun-

gen versetzt werden und dadurch detonieren

- (9) Kleines Explosivgeschütz
- (10) Ionenstrahltrieb für Normalraum (erreicht eine Maximalgeschwindigkeit von 350 km/sek)
- (11) Zusatz- und Manövriertriebwerke
- (12) Vierfache Isolierumhüllung aus Prototyp und Stahlplast
- (13) Außenkanzel für 2 Mann (im Einsatz bei Ausfall der Innenbildschirme)
- (14) Kleines Ultraschallgeschütz
- (15) Großer Energiereaktor für Triebwerk
- (16) Schwerkraftgenerator
- (17) Energiespeicher
- (18) Lichtkammern für Laser
- (19) Lebenserhaltungssystem
- (20) Schweres LHX-15-Ultralasergeschütz
- (21) Energiebündler (Spiegelarmellen)
- (22) Verstärker LHX-15

(23) Zentralkugel (eingebettet im Zentrum des Schiffes)

- a: Oberste Ebene mit Computerring, Bildschirmen, Mistelzweig
- b: Ebene mit Hygieneräumen und Quarantänen
- c: Ebene mit Waffenbedienungscomputern
- d: Lagerraum
- e: Zellentrakt für Gefangene
- (24) Energie-Ionen-Reaktor als Verstärker für (26)
- (25) Schweres LHX-16-Geschütz
- (26) Laserlicht-Kammern für (29)
- (27) Reaktor für Triebwerk (insges. 2)
- (28) Positionslicht
- (29) Ion-Pulsating-Laser-Projector, kurz: iPLP (Laser-Geschütz, verstärkt mit beschleunigten Ionenstrahlen aus (24))
- (30) Aufklappbare Schutzarmellen zur Freilegung des iPLP-Geschützes

Zeichnung: Michael Schönenbröcher